



Competencia General

Generar animaciones 2D y 3D para producciones audiovisuales y desarrollar productos audiovisuales multimedia interactivos, integrando los elementos y fuentes que intervienen en su creación y teniendo en cuenta sus relaciones, dependencias y criterios de interactividad, a partir de parámetros previamente definidos.

Plan de Estudios ¿Qué se estudia?

- Estilismo en vestuario y complementos
- Animación de elementos 2D y 3D
- Color, iluminación y acabados 2D y 3D
- Diseño, dibujo y modelado para animación
- Realización de proyectos multimedia interactivos
- Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo
- Proyectos de juegos y entornos interactivos
- Realización del montaje y postproducción de audiovisuales
- Empresa e iniciativa emprendedora
- Formación y orientación laboral
- Inglés técnico

Ocupaciones relacionadas

- Animador/a 3D.
- Animador/a 2D.
- Intercalador/a.
- Modelador/a 3D.
- Grafista digital.
- Generador/a de espacios virtuales.
- Técnico/a de efectos especiales 3D.
- Integrador/a multimedia audiovisual.
- Desarrollador/a de aplicaciones y productos audiovisuales multimedia.
- Editor/a de contenidos audiovisuales multimedia interactivos y no interactivos.
- Técnico/a en sistemas y realización en multimedia.